主編序

隨著行動載具與無線網路的快速發展與普及,行動學習也逐漸受到教育界的重視,我國教育部近年亦陸續展開「國中小行動學習推動計畫實施方案」及「高中職行動學習推動計畫實施方案」,補助經費鼓勵學校善用資訊設備,發展以「學習者為中心」之多元創新教學模式,並藉此推動及評估行動學習在學校的應用。行動學習除了具有數位學習所具備的,可跨越時空限制的學習特性外,行動學習還具備可移動性:藉由輕便的行動裝置,讓學習者可以走出室內,在戶外空間與環境及人們互動學習,行動學習所帶來的學習自由度與便利性,讓學生有機會能夠積極地進行個別化的學習。然而,此項學習模式在實務的應用上仍然有許多值得探討之處,因為,第一線的教師與家長擔心學生習慣於行動科技取得資訊的便利,而忽略了深層的學習內涵,也擔心引領學生使用智慧型行動裝置與上網,可能帶來的各種問題,因此,如何適切地的應用行動科技於教學或學習上,成為當前推展行動學習的重要任務。本期即以「行動學習」為評論主題,探討推展行動學習所產生的利弊與實務問題,期待能夠對於當前行動學習的推動,提出具體之建議,裨益日後行動學習的發展。

本期之「行動學習」主題評論共包含八篇評論,每篇評論均經雙向匿名審查與修改。八篇主題評 論分別由二個面向進行評論,其一為:「中小學行動學習的現況與展望」面向之評論,包含:江妤欣的 「淺談行動學習:翻轉「學習力」的突破與困境」,其針對行動學習可能帶來的疑慮,包含:是學習輔 具或遊戲,以及迷失學習方向,提出解決建議;林驛哲的「從E什到M化,行動學習在國民小學的推 動策略」,其針對影響行動學習在國民小學推動的因素,以及行動學習在國民小學的推動策略,兩面向 進行論述,其特別推薦常用之 APP 軟體,相當值得第一線教師參考使用;陳怡君與吳聲毅的「國民小 學推動行動學習的覺察與省思」,分別由縣市行政策畫者、學校執行教師與教育傳承的角度,針對行動 學習進行省思,並提出具體之推動建議;廖昭彥與王子華的「行動學習教學現場的現況與未來」,則是 提出了兩個未來可行的發展方向,分別為:行動學習成效進行廣泛與長期綜觀的研究,以及發展精緻 化行動學習機制,營造個別化的適性行動學習情境,鼓勵學生進行跨界探索與非線性學習;黃佩岑的 「試著從社會學習理論看行動學習-以 LPP 為例」,是由社會學習理論來探討行動學習的現況,並且論 述行動學習所帶來的學習新面貌,其特別由《精靈寶可夢GO》的現象,探討其所帶來的啟示;邱富源 的「從英國 2016 BETT 教育與科技訓練博覽會看行動學習發展趨勢」,其針對 2016 BETT 教育與科技訓 練博覽會提出之行動學習議題,整理出後續發展趨勢,包含:個別化適性學習、基於智慧型行動裝置 之程式撰寫與無線操控機器以及 VR 虛擬實境教育。其二為「行動學習之教學實務」面向之評論,包 含:楊文彥與郭昭佑的「行動學習融入社團課程之可行性-以某高職英檢社團為例」,其所發展之應用 行動學習策略的社團課程,文中介紹其實際之教學流程與應用之 APP 軟體,也對於整體教學活動進行 反思;劉馨珺的「淺談歷史教育使用手機學習的利與弊」,其針對歷史教育採用行動學習的優點與限制 分別論述,並提出歷史教育的行動學習教學建議。

黃國鴻

第五卷第十二期輪值主編 國立嘉義大學數位學習設計與管理學系 特聘教授

> 王子華 第五卷第十二期輪值主編 國立清華大學教育與學習科技學系 教授